



# EV024 FieldView20の制限値

技術一部

2021年6月14日

## セッション：FieldViewの起動単位での制限

### – **ブロックの最大数**

- LinuxまたはMacマシン : 100,000 (10万)
- Windowsマシン : 50,000 (5万)

### – **リージョンの最大数** : ブロックの最大数以下

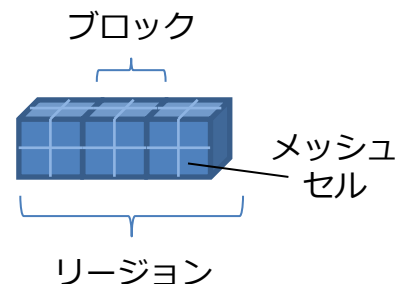
- リージョンは複数ブロックをまとめた単位

### – PFPR機能による **ファイルの最大分割数** : 1,280

### – Appendによる **ファイルの読み込み最大数** : 3,000

### – Annotation設定の最大数 : 100

<セル・ブロック・リージョンのイメージ>



## セッション：FieldViewの起動単位での制限

### ソフトウェア レンダリングによるバッチ モード処理の **最大画像サイズ**

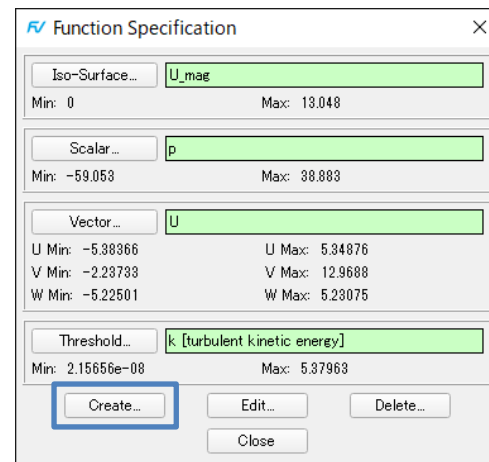
- アンチエイリアス = OFF : 8192 X 8192
- アンチエイリアス = ON : 4096 X 4096



- ユーザー定義関数の最大登録数 : 500
- ユーザー定義関数名の最大文字数 (byte数) : 119
  - 日本語の場合は、1文字につき2byteでカウント

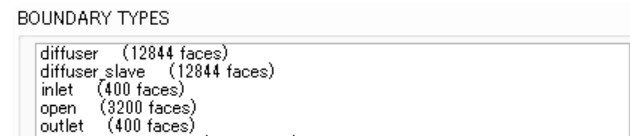
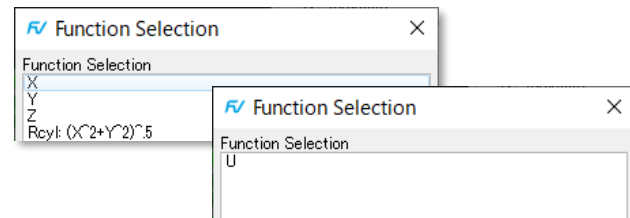


- ズームレベルの最大数 : 10
- ファイルパス名の 最大文字数 (byte数) : 255
  - 日本語の場合は、1文字につき2byteでカウント
  - ファイル名を含むフルパス名でカウント



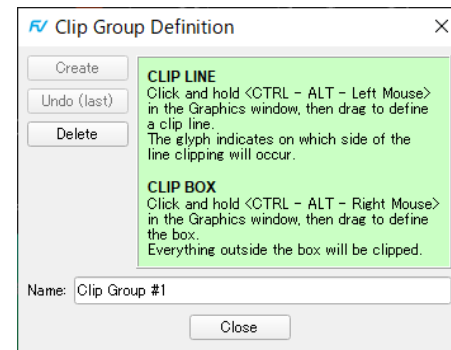
## データセット：読み込みファイル単位での制限

- |  |         |
|--|---------|
| – 計算結果の <b>変数名の最大文字数</b> (byte数)                             | :80     |
| – 計算結果内の <b>スカラー変数の最大登録数</b><br>• (PLOT3D Q 変数の5つはカウントされません) | :2,048  |
| – 計算結果内の <b>ベクトル変数の最大登録数</b>                                 | :400    |
| – 計算結果内の <b>数式の最大登録数</b>                                     | :2,999  |
|  |         |
| – 境界面内の <b>スカラー変数の最大登録数</b>                                  | :1,000  |
| – 境界面内の <b>ベクトル変数の最大登録数</b>                                  | :1,000  |
| – <b>境界面の最大登録数</b>   | :20,000 |
| – <b>境界面の名称の最大文字数</b> (byte数)                                | :80     |
|  |         |
| – <b>Regionの名称の最大文字数</b> (byte数)                             | :80     |



## データセット：読み込みファイル単位での制限

- **時系列ファイルの最大数**（タイムステップ数） :100,000（10万）
  - メモリに余裕があっても1セッション内で 時系列ファイル数 に PFPRによるファイル分割数 を掛けた値は 10 億を超えることはできません。
    - 例：10万（時系列ファイル）× 1,280（ファイル分割）× 10（計算ケース） = 12.8 億（NG）
- **ダイナミッククリッピングの最大クリップ数** :16
  - LINEでの最大クリップ数 :16
  - BOXでの最大クリップ数 :4
    - ボックス1つは、LINE換算で 4つ（例：LINE × 4 + BOX × 3 = 16）

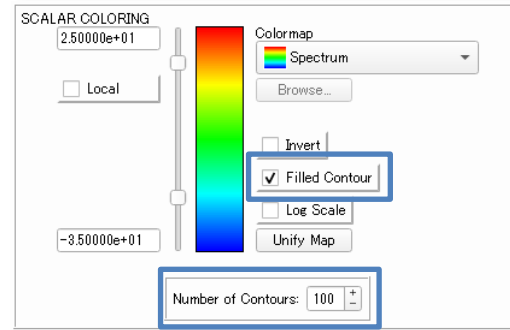
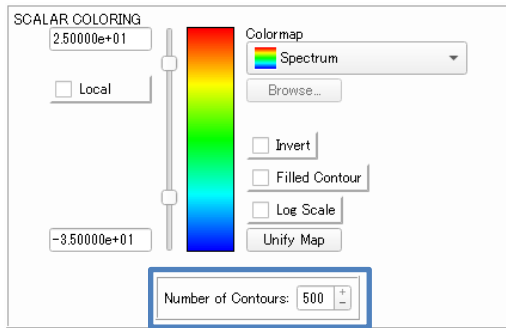


## ブロック：メッシュファイル内の1ブロック単位での制限

- **ノード（格子点）の最大数** : 2,147,483,647（約21億）
  - 内部計算のFortran 及び C における 符号付き 32 ビット整数の最大値
  - またハードウェア 及び ソフトウェア環境によっては、この最大値の前にエラーとなる。
  
- **セル（要素）の最大数** : 2,147,483,647（約21億）
  - 上記と同様の理由。
  - セルタイプによってはノード数 < セル数 になるため、ノードが最大値に達する前にセルが最大値に達することがある。

## オブジェクト：可視化パネルのCreate単位の制限

- Legends (カラーバー)
  - カラーバーの**数値ラベルの最大数** : 52
- Surface (可視化面)
  - カラーマップの分割数 (Contour)** : 500
  - Filled Contour時のカラーマップの分割数 (Contour) : 100



## オブジェクト：可視化パネルのCreate単位の制限



### – Streamline（流線）

- シード点の最大数 : 2,000
- 流線計算の最大積分回数 : 10,000（「Both」選択時は各方向に 5,000）
- リボンの最大幅 : 1024
- 下記DISPLAY TYPEのアニメーションの最大ステップ数 : 1,000
  - Growing、Spheres & Lines、Spheres、Dots
- 下記DISPLAY TYPEの最大表示点数 : 1,000
  - Filament、Filament & Spheres、Filament & Arrows、Lines of Spheres、Lines of Dots

Seed:    Total: 2000

Ribbon Width:

☐ Animate  Div:

Restrictions	Direction	Step
<input checked="" type="radio"/> None <input type="radio"/> IJ <input type="radio"/> JK <input type="radio"/> IK	<input type="radio"/> Forward <input type="radio"/> Backward <input checked="" type="radio"/> Both <input type="button" value="Subset..."/>	<input type="text" value="10000"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/> <input type="checkbox"/> Time Limit <input type="text" value="1"/>



## オブジェクト：可視化パネルのCreate単位の制限



### – Annotation

- テキスト表示の最大文字数 (byte数) : 512



### – 2D Plot

- 読み込みデータあたりの最大グラフ(Plot)数 : 9
- グラフ(Plot)あたりの最大抽出線(Path)数 : 10
- 目盛の最大数 : 500

### – Polyhedra Cell (多面体要素)

- 多面体要素の最大面数 : 256
- 多面体要素の 1 つの面の最大頂点数 : 256

