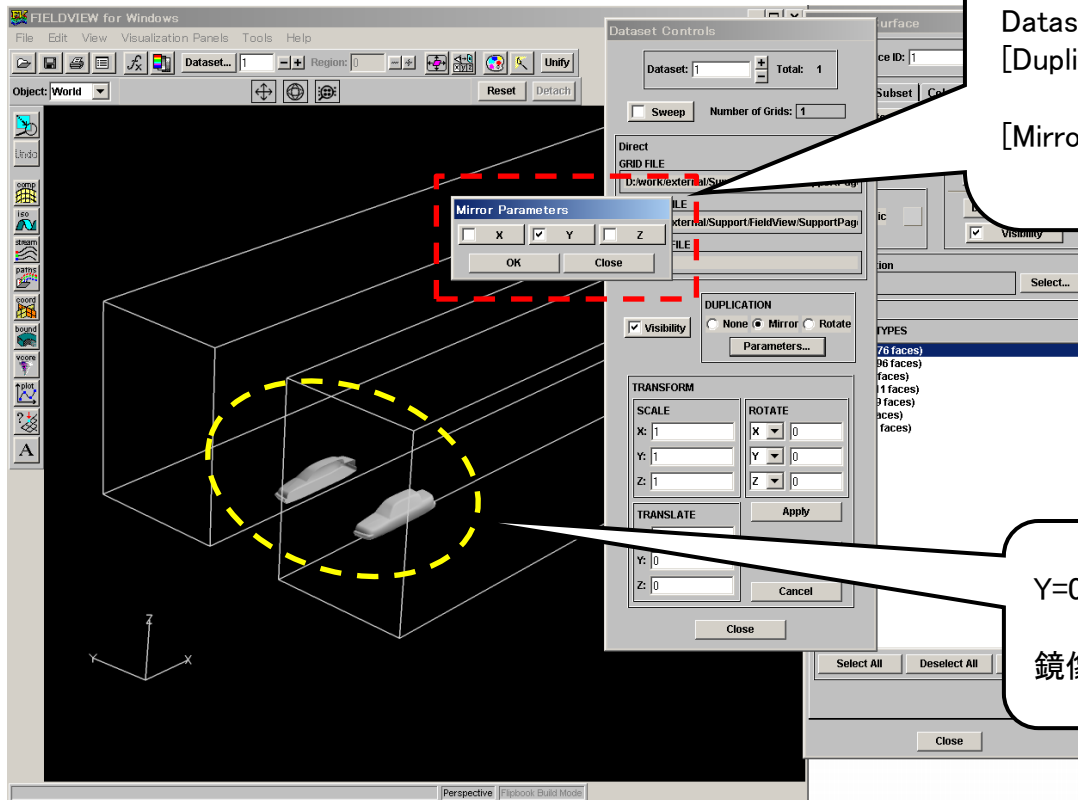


解析領域の定義の仕方によっては Dataset の標準 mirror 設定を行っても鏡像表示できないことがあります。  
そのような場合の対処法をご案内いたします。



通常手順

[Tools] - [Dataset]  
Dataset Controls パネル  
[Duplication : mirror]

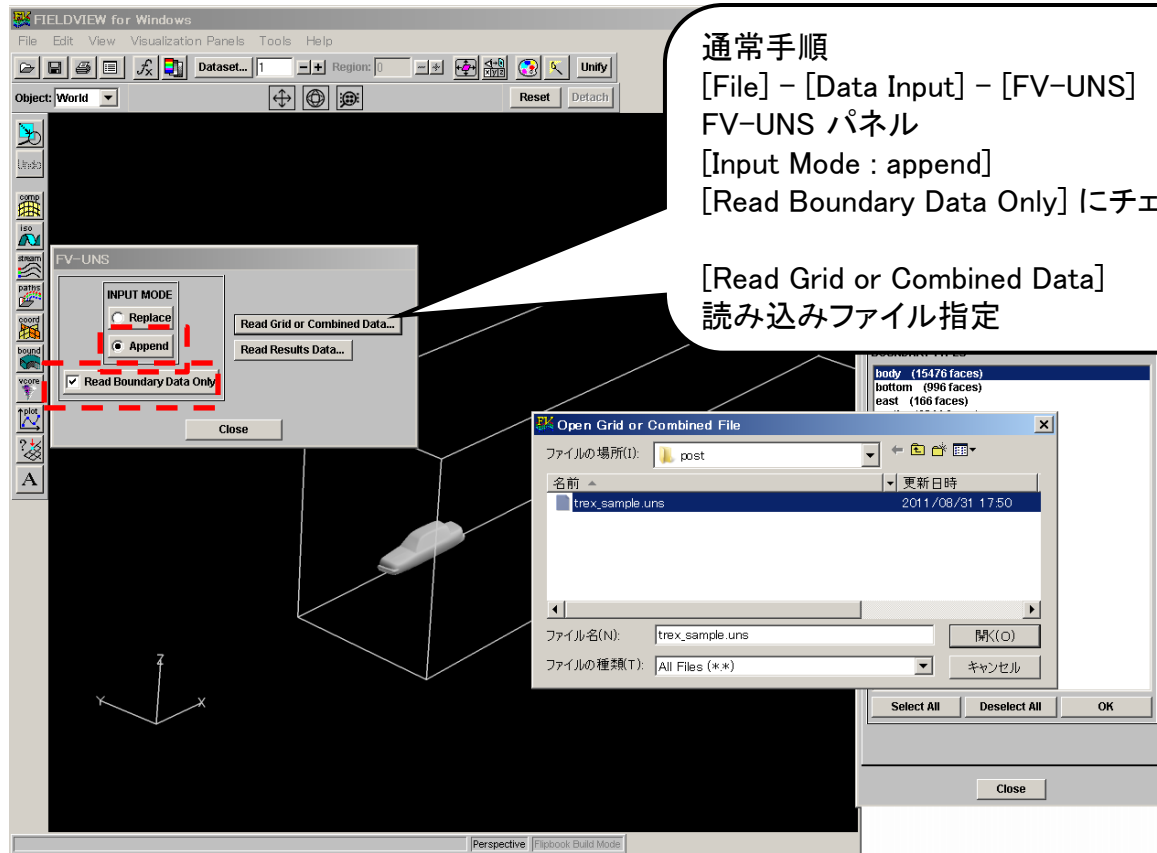
[Mirror Parameter] パネル

[X / Y / Z ] などの方向選択 - [OK]

Y=0 でない場所で解析領域を作っているので  
鏡像面が一致しない

手順1: 対象モデルのデータセットを読み込んだあとに同じデータセットを append 読み込みします

- \* モデルの boundary type のみを鏡像表示したい場合は  
読み込み時に [Read Boundary Data Only] にチェックを入れると  
読み込み時間を省略できます。



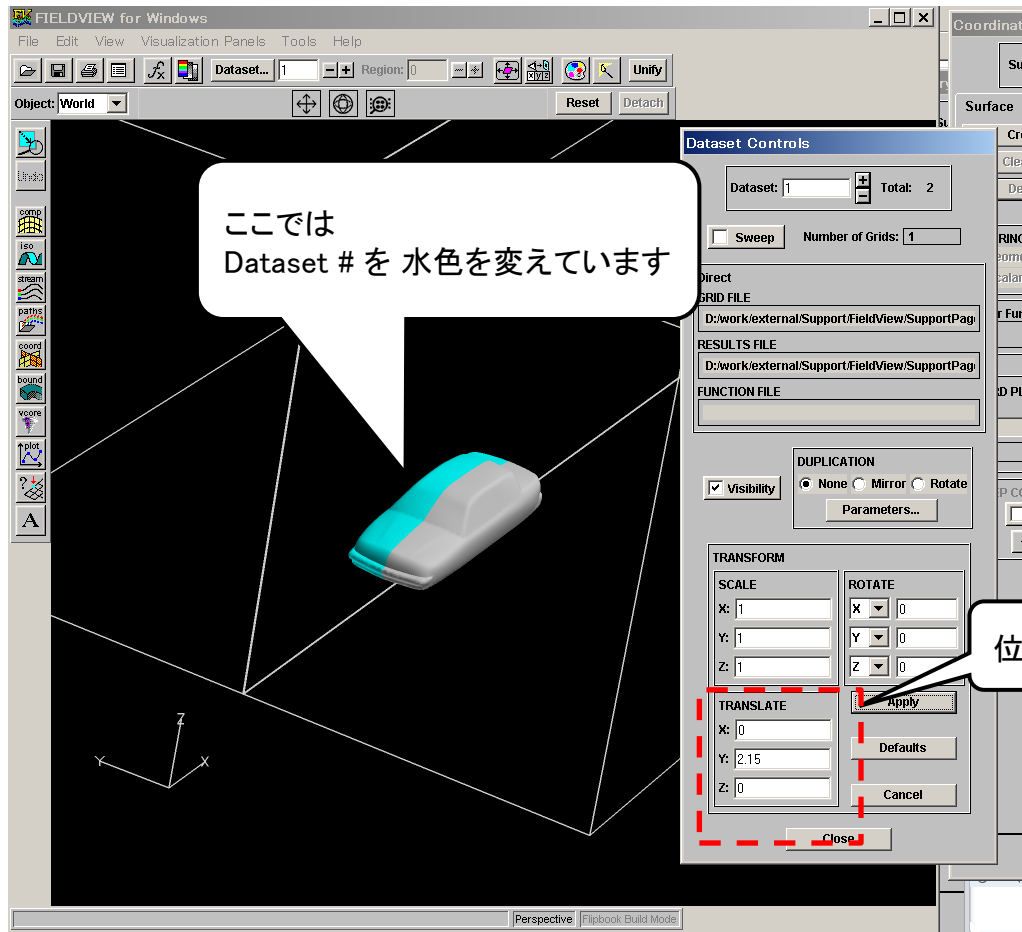
手順2: Dataset #2 の位置を調整します。

The screenshot shows the FIELDVIEW for Windows interface. The main 3D view displays two datasets: a blue car-like shape and a grey car-like shape. The 'Dataset Controls' panel is open, showing 'Dataset: 2' and 'Total: 2'. The 'TRANSFORM' section is highlighted with a red dashed box, showing 'SCALE' values (X: 1, Y: -1, Z: 1) and 'ROTATE' values (X: 0, Y: 0, Z: 0). The 'Boundary Surface' panel is also open, showing 'Surface ID: 1' and 'Total: 1'. The 'BOUNDARY TYPES' list is visible, with 'body (15176 faces)' selected. A callout bubble points to the 'body' entry, stating 'Boundary Surface を適宜作成 ここでは色を変えています'. Another callout bubble points to the 'Y' scale value, stating '手順 [Tools] - [Dataset] Dataset Controls パネル [Transform] [Scale : Y = -1 ] \* -1 倍することによって、反転表示'.

Boundary Surface を適宜作成  
ここでは色を変えています

手順  
[Tools] - [Dataset]  
Dataset Controls パネル  
[Transform]  
[Scale : Y = -1 ]  
\* -1 倍することによって、反転表示

手順3: Dataset#1 もしくは、Dataset #2 の位置を調整します(Translate)。



最終的に鏡像モデルが作成できます。

