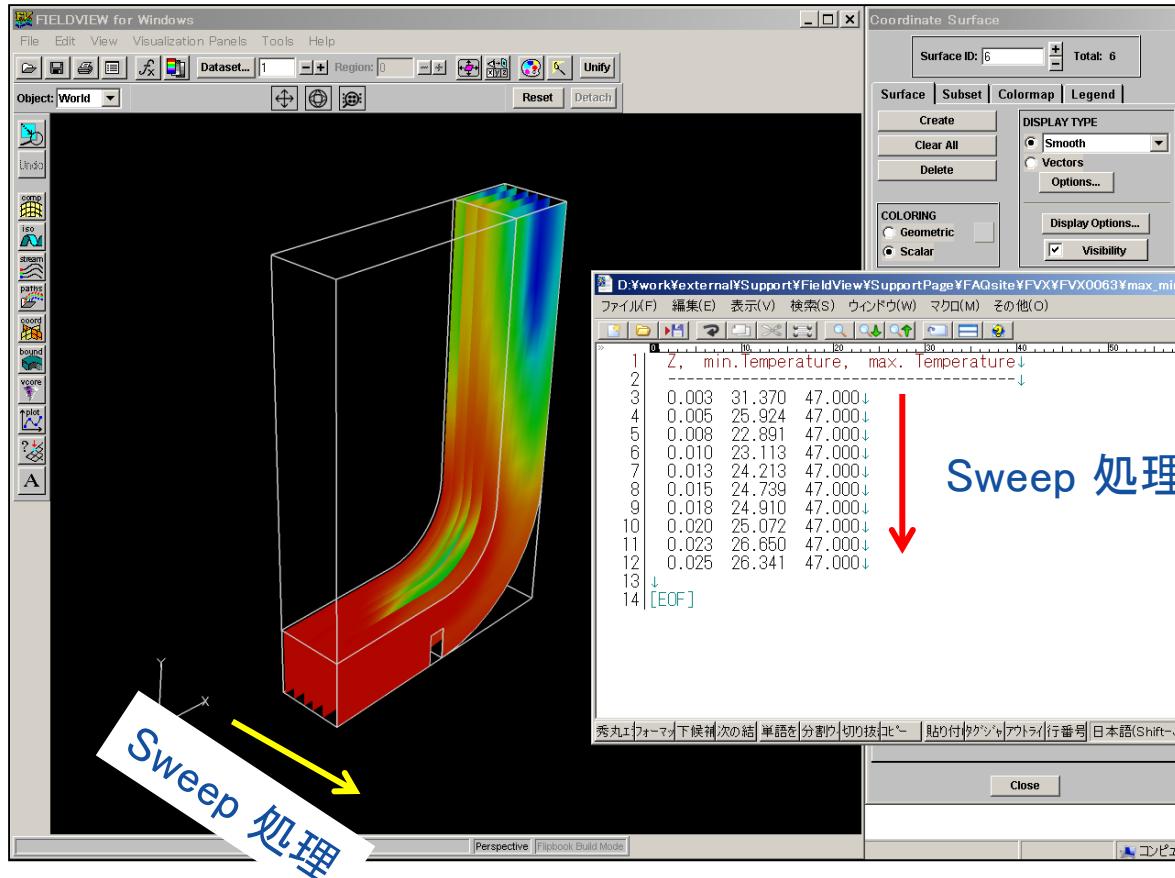


# FAQ FF063 : Coord Surf を sweep しながら scalar 最大値検出

ここでは、Coordinate Surface を sweep させながら、順次、対象断面内での Scalar 最大値(最小値)を取得する FVX サンプルをご案内いたします。



# FAQ FF063 : Coord Surf を sweep しながら scalar 最大値検出

サンプル FVX は以下のように

- FAQ\_MaxDetect\_with\_Coord\_sweeping\_01.fvx … 1つのCoord. Surf について処理
- FAQ\_MaxDetect\_with\_Coord\_sweeping\_02.fvx … Z 方向の loop 処理を追加
- FAQ\_MaxDetect\_with\_Coord\_sweeping\_03.fvx … loop 処理の中に modify 処理の追加
- FAQ\_MaxDetect\_with\_Coord\_sweeping\_04.fvx … loop 処理の中に max 値検出部追加
- FAQ\_MaxDetect\_with\_Coord\_sweeping\_05.fvx … 書き出し書式の整理

6つのサンプルとなっております。最終的な完成ファイルは  
“FAQ\_MaxDetect\_with\_Coord\_sweeping\_05.fvx”  
ですが、順を追って、FVX の記述法が分かるように 5 段階に分けています。

# FAQ FF063 : Coord Surf を sweep しながら scalar 最大値検出

サンプル FVX ( FAQ\_MaxDetect\_with\_Coord\_sweeping\_05.fvx ) の処理の流れ

