

- 定常計算・アニメーションの場合

- ① [View]

- [Minimum Time Between Frames...]

- ② 左下図のようなパネルが表示される

- シークバーを右に動かす

- = アニメーション速度が遅くなる

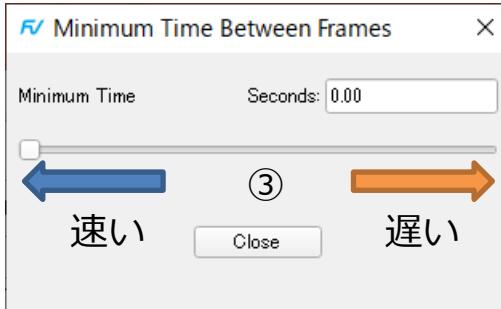
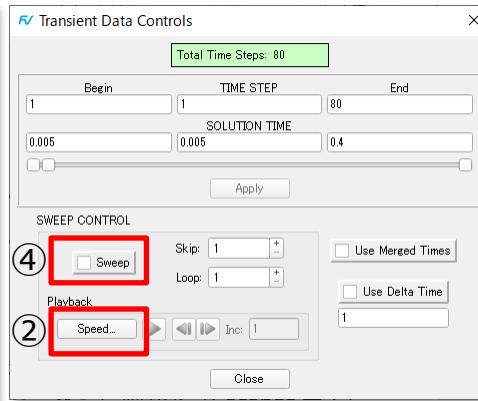
- シークバーを左に動かす

- = アニメーション速度が速くなる

- ③ [各可視化パネル] 例 : Streamline、Coordinate Surface など

- [Sweep] または [Animate] で
アニメーションの開始・停止

IM022 アニメーションの速度調整 (GUI上)



• 非定常計算・時系列アニメーションの場合

- ① [Tools]
 - [Transient Data...]
- ② [Transient Data Controls] (新規ウィンドウ)
 - [Speed...]
- ③ [Minimum Time Between Frames...] パネルが表示される
 - シークバーを右に動かす
= アニメーション速度が遅くなる
 - シークバーを左に動かす
= アニメーション速度が速くなる
- ④ [Sweep] でアニメーションの開始・停止

- **Minimum Time Seconds** について
 - 次のアニメーションのコマまでの待ち時間[秒]
 - デフォルト設定 : 0.0 [秒]
 - 設定範囲 : 0.0 ~ 1.0 [秒]
 - 調整方法 (2通り)
 - 入力フォームに数値を入力
 - シークバーを動かす

